# KISSsoft Training

KISSdesign – Skript anwenden

1 Tag

```
 1 sysDef.carriers[0].numberOfPlanets=3
 2
 3 b[0]= sysDef.cylgears[0].width
 4 b[1]= sysDef.cylgears[1].width
 5
 6 b[0]= sysDef.helicalpair_calc[0].calc.ZR[0].b
 7 b[1]= sysDef.helicalpair_calc[0].calc.ZR[1].b
 8
 9 sysDef.cylgears[0].alphan = radians(alpha)
10 sysDef.cylgears[1].alphan = radians(alpha)
11 sysDef.cylgears[2].alphan = radians(alpha)
12 sysDef.cylgears[3].alphan = radians(alpha)
13
14 sysDef.cylgears[0].beta = radians(beta[0])
15 sysDef.cylgears[1].beta = radians(beta[0])
16 sysDef.cylgears[2].beta = radians(beta[1])
17 sysDef.cylgears[3].beta = radians(beta[1])
18
19 sysDef.boundaries[0].speed = 10
20 UpdateKinematicsAndGraphics()
21
22 if (input_selection == 0) then
23   power_read_only = 0
24   speeds[0]_read_only = 0
25   speeds[1]_read_only = 1
26   sysDef.boundaries[0].considerTorque = 0
27   sysDef.boundaries[0].considerSpeed=1
28   sysDef.boundaries[0].considerPower = 1
29   sysDef.boundaries[0].power = power
30   sysDef.boundaries[0].speed = speeds[0]
31   sysDef.boundaries[2].considerTorque = 0
32   sysDef.boundaries[2].considerSpeed=0
33   sysDef.boundaries[2].considerPower = 0
34 end
```

Wissen Teilen
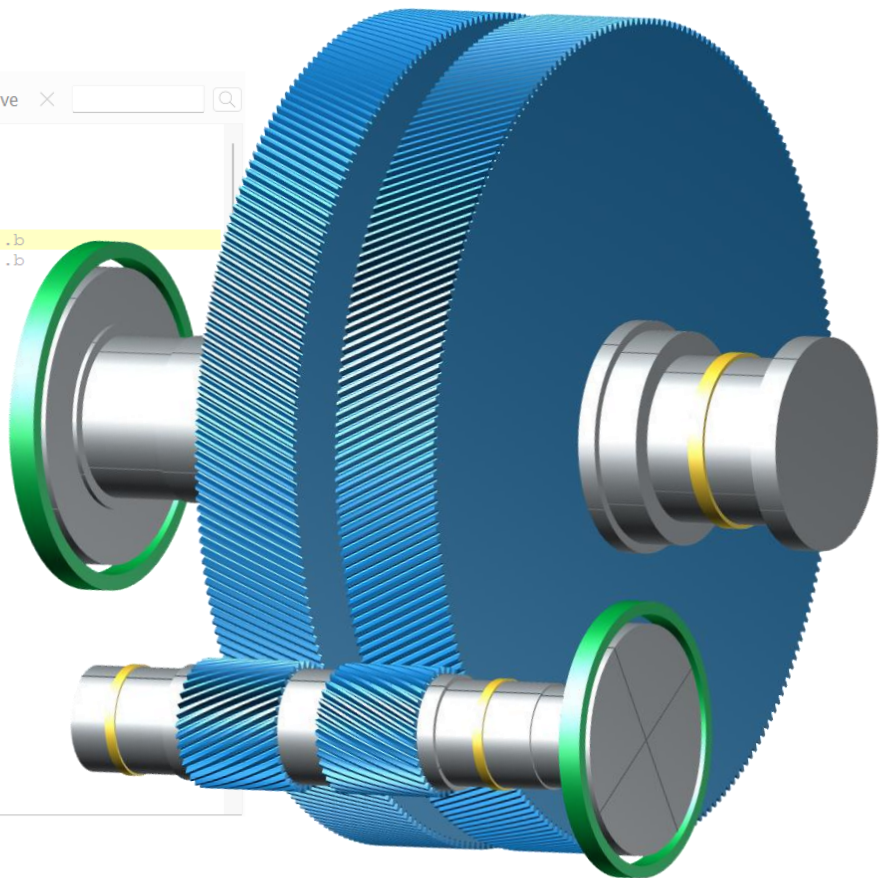
KISSdesign – Skript anwenden

- Einführung ins Skripting
- Erklären verschiedener Ereignisse
- Verwendung vorhandener Variablen
- Übersicht verfügbarer Funktionen

Hilfreiche Skriptbeispiele

- Steuerung von Einstellungen und Eingaben im Modell
- Datenimport aus externen Dateien
- Datenexport im benutzerdefinierten Format
- Erstellen eines neuen Benutzertabs mit Eingabe- und Ausgabefeldern
- Aufrufen von callFunc Funktionen für bestimmte Berechnungsmodule im Modell mit Skript
- Erweitern der vorhandenen Datentabellen
- Ausführen von KISSdesign im Batch-Modus